

# DFM 2018

## Stand

01.01.2018

### 1. Allgemeines

#### 1.1 Wettkampfschema

##### 1.1.1. Rennablauf Samstag

##### 1.1.2. Rennablauf Sonntag

##### 1.1.3. Ablauf Divisionen

##### 1.1.4. Hunde

#### 1.2. Referenzzeit

##### 1.2.1. Break Out Regel

#### 1.3. Ringhelfer

### 2. Anmelde- und Wettkampfformular

#### 2.1. Meldung über Datenbank

##### 2.1.1. Zahlung Meldegelder

##### 2.1.2. Meldung Richter/Helfer

##### 2.1.3. Ummelden von Hunde

#### 2.2. Startplätze

### 3. Rahmenbedingungen

#### 3.1. Verhaltensregeln

##### 3.1.1. Verbotene Ausrüstungsgegenstände

##### 3.1.2. Gelbe/ Rote Karte

Die DFM 2018 wird nach dem aktuellen VDH Flyball-Reglement (Fassung vom 01.01.2005 mit Ergänzungen vom 01.01.2015) und den nachfolgenden Regelergänzungen durchgeführt.

## 1. Allgemeines

### 1.1. Wettkampfschema

Es wird auf 2 Ringen gelaufen. Die Einteilung auf die Ringe wird nach „Meldeschuß Zeit“ veröffentlicht. Es sind keine Hilfen erlaubt. Werden am Samstag im "ST" Hilfen eingesetzt, werden die bis dahin gelaufenen Zeit gestrichen. Bei Hilfen am Sonntag im "DE" ist das Rennen verloren. Bei einem "Lauf" ist das Mitlaufen mit mehr als einer Person zu unterlassen.

#### 1.1.1 Samstag

In jeder Division wird am Samstag das Wettkampfschema "Speed Trial" mit 3 Rennen à 4 Läufe pro Rennen durchgeführt.

#### 1.1.2 Sonntag

In jeder Division wird am Sonntag das Wettkampfschema "Best of 5" durchgeführt.

#### 1.1.3 Ablauf Divisionen

Die Divisionen laufen am Samstag in einem Block. Dieser Block wird geteilt. Ist der geteilte Block in der Division beendet, kommt die nächste Division an die Reihe. Angefangen von der letzten bis zur ersten Division. Danach wird der zweite Block gelaufen.

Für Sonntag wird das DE wie bisher abwechselnd in den Divisionen gelaufen. Angefangen von der letzten bis zur ersten Division. Alle Finale werden nacheinander gelaufen, angefangen von der letzten bis zur ersten Division.

#### 1.1.4 Hunde

Jeder Hund aus dem Team muß 4-mal gelaufen sein (1 Rennen). Sollte der Hund keine 4 Läufe absolviert haben, ist der Hund für Sonntag nicht mehr Startberechtigt.

### 1.2. Referenzzeit / Break-Out Regel

Jede Mannschaft meldet eine Referenzzeit nach der das Team in eine Division eingeteilt wird. Am Samstag gibt es in keiner Division eine Break-Out Zeit. Die Teams werden nach ihrer am Samstag schnellsten gelaufenen Zeit für den Sonntag neu in Divisionen eingeteilt. Sollte ein Team am Samstag keine gültige Zeit erlaufen, werden nach dem "ST" alle Hunde dieses Teams einzeln gemessen. Die schnellsten 4 Hunde werden zusammen gerechnet und diese Zeit wird als Einteilzeit für das "DE" genommen.

#### 1.2.1 Break-Out-Regel Sonntag

Es gelten zwei Break-Out-Zeiten:

0,5 Sekunden für Divisionen unter einer Divisionszeit von 22,00 Sek

1 Sekunde für Divisionen ab einer Divisionszeit von 22,00 Sek

Beim ersten BO ist der Lauf verloren, beim zweiten BO ist das Rennen verloren.

Sollte eine Mannschaft innerhalb des Turniers ein drittes BO erlaufen, scheidet die Mannschaft ohne jegliche Wertung aus, muß aber das Turnier zu Ende laufen.

### 1.3. Ringhelfer

Zusätzlich zu den 4 Hundeführern dürfen max. 4 Ringhelfer der jeweiligen startenden Mannschaften im Ring anwesend sein, hiervon jedoch nur zwei am Richtertisch.

## 2. Anmelde- und Wettkampfformular

### 2.1. Meldung über Datenbank

Gemeldet wird für die DFM 2018 über die Datenbank.

#### 2.1.1 Zahlung Meldegeld

Nach Meldung erhält das Team eine Liste die innerhalb einer Woche ausgefüllt zurück gesendet werden muß. (Camping, Frühstück, Bekleidung usw.)

Die Meldegelder sind dann sofort mit der Rücksendung der Liste fällig (Kontodaten werden mit der automatischen Meldebestätigung versandt). Innerhalb zwei Wochen nach Meldung müssen die Gelder auf dem genannten Konto eingegangen sein, sonst verfällt die Anmeldung!

Bei Nichtannahme durch den Veranstalter wird das Startgeld zurückerstattet. Bei Absage durch das Team wird das Startgeld nicht erstattet und kann auch nicht übertragen werden.

#### 2.1.2 Meldung Helfer / Richter

Jedes Team muß einen Helfer und einen Richter melden. Linienrichter-Anwärter gelten als Helfer. Bis zum "Meldesluß Zeit" müssen die Namen eingetragen sein, sonst verfällt die Anmeldung!

### 2.1.3. (Um-)Melden der Hunde

Sind die Hunde bis zum "Meldeschuß Zeit" nicht in der Datenbank eingetragen, wird eine Bearbeitungsgebühr in Höhe von 10,- € je fehlendem Hund fällig.

Ummelden oder Nachmelden von Hunden ist nur bis zum 10. Juni 18.00Uhr möglich. Danach schließt die Datenbank für das Melden der Hunde.

Sollte ein Team nach der Schließung der Datenbank noch Hunde Ummelden oder Nachmelden wollen, ist pro zu meldendem Hund eine Bearbeitungsgebühr in Höhe von 5,-€ fällig. Diese ist vor dem ersten Turniertag mit der Meldung des Teams fällig. Wenn man ein tierärztliches Attest vorweist, entfällt die Gebühr.

## 2.2 Startplätze

Die Maximalanzahl an Startplätzen für die DFM 2018 liegt bei 60Teams.

## 3. Rahmenbestimmungen

### 3.1 Verhaltensregeln

#### 3.1.1. Verbotene Ausrüstungsgegenstände

Würge- und Stachelhalsbänder sowie Teletakt und dgl. sind auf dem gesamten Turniergelände sowohl für startende als auch für alle anderen Hunde, auch Hunde von Zuschauern, verboten! Für Turnierteilnehmer führt dies zum sofortigen Ausschluß vom Turnier.

#### 3.1.2. Gelbe/Rote Karte

Bei Gefährdung des anderen Teams bzw. aggressivem Verhalten im Ring oder unsportlichem Verhalten, wie z.B. offensichtlicher Verzögerung beim Start bzw. bei den Wechseln, kann ein Hund die "gelbe Karte" erhalten. Dies wird auf dem Auswertungsbogen vermerkt. Im Wiederholungsfall gibt es die "rote Karte" und Ausschluß des Hundes vom Turnier.

Für das „Speed Trial“ am Samstag sind die Hauptrichter angehalten besonders auf Start und Wechselverzögerungen zu achten (Wechselzeiten größer als 1 Sekunde). Hier kann beim wiederholten Male der Hauptrichter den Lauf als verloren werten.

Am Sonntag beim „DE“ wird auf die Nettolaufzeit geachtet.

Bei der Divisionszeit unter 22.00 Sekunden :

Sollte dies 0,5 Sekunden oder mehr unter der BO-Zeit liegen, wird der Lauf als verloren gewertet.

Bei der Divisionszeit ab 22.00 Sekunden:

Sollte dies 1 Sekunde oder mehr unter der BO-Zeit liegen, wird der Lauf als verloren gewertet.

Ausnahme: die gegnerische Mannschaft hat einen Fehler. In diesen Fall wird die Regel aufgehoben und die Nettolaufzeit nicht beachtet.